

Los primeros pasos del suplemento «*Computadoras*»: una mirada a la comunidad informática en el Perú (1980- 1990)

Yenisa Guizado Mercado ¹

¹ Universidad Nacional Mayor de San Marcos, Perú

yenisaguizado@gmail.com

Resumen:

Los desarrollos en informática han producido profundos cambios globales en la segunda mitad del siglo XX. Los avances en informática, la digitalización, la aparición de las computadoras personales o el crecimiento de internet ya son considerados objetos de indagación histórica- social (Bianculli y Vercelli: 2022). Bajo esta premisa, la revista «*Computadoras*» (Suplemento de la revista Caretas) traslada al usuario peruano una circulación de saberes de ese intercambio tecnológico. En esta ponencia se realiza un análisis a esta revista sobre informática que aporta un conocimiento poco profundizado en la historiografía peruana. Se trata de *Computadoras*, un suplemento sobre el desarrollo de la informática en el Perú, la computarización de los sectores estratégicos del país y la expansión de las microcomputadoras en el mercado peruano. Su publicación inició en la década de 1980 y continuó hasta los años noventa. Su importancia radica en las discusiones de una de las primeras comunidades informáticas del país. Durante el segundo gobierno del arquitecto Fernando Belaunde Terry (1980- 1985) y el retorno democrático, significó al restablecimiento del orden económico y el fortalecimiento del sector privado, a través de los créditos y la promoción de la inversión extranjera (Contreras y Cueto: 2013). De esta manera, el ingreso de empresas tecnológicas tuvo apertura en el territorio peruano. Para esta investigación, se tomará en consideración tres discusiones temáticas de la revista: (a) el desarrollo de la comunidad informática peruana, (b) la computarización institucional, y (c) el diseño de una política tecnológica. En esta ponencia, profundizaremos los dos primeros aspectos en el contexto de transición democrática en el segundo Belaudismo.

Palabras claves: Computarización, revista *Computadoras*, comunidad informática, política tecnológica y Belaudismo.

Abstract:

Developments in computing have produced profound global changes in the second half of twentieth century. Advances in computing, digitization, the

appearance of personal computers or the growth of the internet are already considered objects of historical-social inquiry (Bianculli and Vercelli: 2023). Under this premise, the magazine “Computadoras” (supplement to Caretas magazine) transfers to the Peruvian users a circulation of knowledge from this technological exchange. In this paper, an exploratory analysis is made of this computer science magazine that provides little in depth knowledge of Peruvian historiography. This is Computadoras, a magazine about the development of computing in Peru, the computerization of the country's strategic sectors and the expansion of microcomputers in the Peruvian market. Its publication began in the 1980s and continued until the 1990s. Its importance lies in the discussions of one of the first computer communities in the country. During the second government of the architect Fernando Belaunde Terry (1980- 1985) and the democratic return, it meant the reestablishment of the economic order and the strengthening of private sector, through credits and the promotion of investment (Contreras and Cueto: 2013). In this way, the entry of technology companies was opened in Peruvian territory. For this research, three thematic discussions of the magazine will be taken into consideration: (a) the development of the Peruvian computing community, (b) institutional computerization, and (c) the design of a technological policy. In this presentation, we will deepen the first two aspects in the context of democratic transition in the second Belaundism.

Keywords: computerization, Computadoras magazine, computer science community, technological policy and Belaundismo.

[1] El segundo gobierno de Belaúnde Terry

La década de 1980 fue políticamente muy convulsionada. Si bien significó el retorno a un gobierno democrático también comprendió un cambio constitucional debido a la modificación de 1979. Asimismo, en palabras de los historiadores Carlos Contreras y Magdalena Chocano (2022), el surgimiento de organizaciones comunistas radicales cuestionó los cimientos del estado peruano, y desde 1980 se declararon en guerra contra este. De igual manera, los ochentas fue la última fase del desarrollismo y significó grandes cambios a nivel social y político. Pero el Perú de 1980 no era el de 1968. Para empezar, la población del país había crecido y se había vuelto mucho más citadina. según el VII Censo Nacional de Población y el III de Vivienda de 1981, los peruanos eran poco más de diecisiete millones de personas. La mayoría de ellos eran jóvenes, la relación hombre a mujer era relativamente igual y la población era mayoritariamente urbana. Mientras que, en 1940, apenas el 28% de la población vivía en poblados de más de dos mil habitantes, en 1981 el 57% de los peruanos vivía en este tipo de asentamientos. Lima ya era una urbe de poco más de 4,700,000 habitantes, con los problemas de tráfico, contaminación, criminalidad, hacinamiento y servicios insuficientes, típicos de las urbes latinoamericanas. Entonces, más que nunca comenzó a hacerse evidente el desfase entre el crecimiento urbano y la provisión de servicios básicos de saneamiento, vivienda y educación que eran responsabilidad del estado (Contreras y Cueto; 2013). El segundo régimen belaundista optó por

convivir con la mayor parte de las reformas heredadas del gobierno militar, aunque dejándolos libradas a su suerte. Una solitaria salvedad fue una nueva ley de minería y petróleo sancionada en 1981, que vino a reemplazar la de una década atrás, dictada por los militares, y que trató de atraer mayor inversión extranjera. En cuanto a los demás, restauró sus programas de vivienda para la mesocracia y abrió moderadamente el comercio de importación, alejándose del férreo protecciónismo anterior (Contreras y Cueto; 366:2013).

[2] Las revistas

Durante los inicios del siglo XX, la prensa cumplió un rol importante como medio publicitario. Ello se evidenció en la gran cantidad de páginas dirigidas hacia ese fin. Asimismo, surgió una opción especializada en las revistas sobre diferentes temáticas. Estos fueron los suplementos. Según Serra y Martorell (2025), en su origen los suplementos nacen como complemento de los diarios con el objeto de ofrecer a sus audiencias contenidos variados de ocio y cultura que enriquezcan su oferta y, a la vez, consigan atraer parte de la inversión publicitaria destinada a las revistas.

Bajo este punto de vista, *Computadoras* tuvo un contenido dirigido hacia una comunidad de usuarios de computadoras que se constituyó en el Perú a inicios de los ochentas. Su distribución junto a *Caretas* permitió que el suplemento obtenga “una difusión masiva en audiencias, difícilmente alcanzable como revista independiente. Por ello constituye un anfibio, un híbrido, situado entre el diario y la revista” (Serra y Martorell 280:2025). Esto se complementa con lo planteado por Horacio Tarcus (2020) al respecto de la relevancia de las revistas en su acercamiento a nuevas comunidades de lectores:

“La teoría de la comunicación se centró en la revista como medio, llamando la atención sobre su relación con la prensa, con el público lector y con el mercado. La sociología de la cultura ha identificado a las redacciones como espacios de sociabilidad intelectual y a las revistas mismas como medios de producción identitaria colectiva y subjetiva de los colectivos editores, ya sean instituciones o formaciones culturales”. (Tarcus, 2020:62)

En el suplemento de la computación - informática del periódico *Correo* (septiembre de 1977), se realizó una edición especial donde se informaba sobre el uso de las computadoras digitales, el lenguaje de programación a emplear y los conceptos que se necesitaban saber para optimizar el uso de las computadoras.

“Así como la revolución en la computación científica, el procesamiento de datos ha requerido cada vez de máquinas más rápidas y de mayor regularidad funcional. Esta revolución ha estado basada igualmente en el “Software”, en el que han jugado rol principalmente los lenguajes de programación, los interpretadores y los compiladores de estos lenguajes de programación podemos mencionar entre otros, el FORTRAN, ALGOL, BASIC, PL-1 y PASCAL” Suplemento Correo: nueva era. 3/09/1977, pp. 10

La Informática peruana se modernizó a una velocidad tan rápida que se necesitó de grupos que pudieran capacitar a las distintas instituciones peruanas. Como respuesta a ese déficit surgió DATA CENTRO S.A. Este grupo se expandió rápidamente en el mercado peruano.

“Orientar las estrategias de la organización en función de las condiciones de su ambiente particular, mejorar la estructura organizacional y el flujo de materiales, equipos de producción, por ejemplo, de modo que los procesos que se utilicen sean los adecuados a la realidad, crear condiciones que permitan elevar la eficiencia de los grupos y personas en la organización, armonizando las necesidades y metas personales, son en general, algunas de las áreas en que nuestro equipo puede colaborar con las gerencias”. Correo, 3/9/1977, pp 11.

De esta manera, la renovación y el progreso tecnológico se hicieron evidentes en el campo de la computación electrónica, en donde se evidenció un notable avance, tanto a nivel de computadoras digitales como analógicas. En ese sentido, DATA CENTRO S.A cubrió ese vacío de las empresas, al prestar un asesoramiento permanente a sus clientes en materia de procesamiento electrónico de datos, a cargo de su personal de analistas y programadores altamente capacitados y con amplia experiencia.

[3] Surgimiento de *Computadoras*

Computadoras representó el primer acercamiento del público peruano a la informática de los países más desarrollados. Su editor, Eduardo Carrasco Zuloaga, trazó en diferentes medios impresos la importancia de cómo las computadoras ayudarían en el proceso de modernización estatal. El cuerpo editorial de *Computadoras* no solo tuvo reconocimiento en Caretas, sino que trascendió en otros medios impresos reconocidos a nivel nacional e internacional. La primera portada de computadoras¹ estuvo a cargo de Robert Tinney². Ahí se visualiza un puente lleno de

¹ «Informática» fue el primer nombre que tuvo la revista «Computadoras». Su primera aparición fue el 8 de noviembre de 1982. Su primera portada tuvo como título “Puente al futuro... revolución casera”. En esta se plantea cómo la informática trazó el comienzo de una nueva era que revolucionó. En este sentido, Caretas alienta a que sus lectores sean parte activa de ello. *Computadoras* aparece formalmente desde el 18 de julio de 1983 con información referida al proceso de automatización en las oficinas y redes privadas del país.

² Al menos las primeras 5 portadas de *Computadoras* estuvieron a cargo de Robert Tinney. Él fue un destacado ilustrador de la emblemática revista *Byte*. Su trabajo no pasó desapercibido, ya que las ilustraciones evocaron a lo futurista y la gran transformación que artefactos computacionales traerían a la vida de miles de personas. Eran visiones metafóricas de lo que le transmitían los editores de la revista. <https://www.microsieruos.com/archivo/ordenadores/legendarias-ilustraciones-portada-revista-byte-robert-tinney.html>

códigos que permiten conectar diferentes espacios en el aire. La computadora condensaría los datos a través de lenguajes de programación sofisticados.



Imagen 1: Portada del 8 de noviembre de 1982. Hemeroteca de la Biblioteca Central de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

[4] Robert Tinney en Caretas

“Las computadoras no son las cosas más simpáticas en que fijarse. Uno tiene que utilizar la imaginación”. Combinar el arte y las computadoras fue la apuesta que desarrolló en la década de los ochentas Robert Tinney³. Su trabajo en “Byte” le permitió consolidarse como un destacado artista contemporáneo y por esa razón Eduardo Carrasco, director de *Computadoras*, le confió las primeras portadas de la misma. Uno de sus trabajos más destacado fue el que muestra un largo camino trazado con hojas de papel salidas de una computadora. Justamente, ese fue el elegido para ser la primera tapa de *Computadoras*.

³ Robert Tinney: el que pone la cara. En *Computadoras*, 09 de enero de 1984. Pág. 30

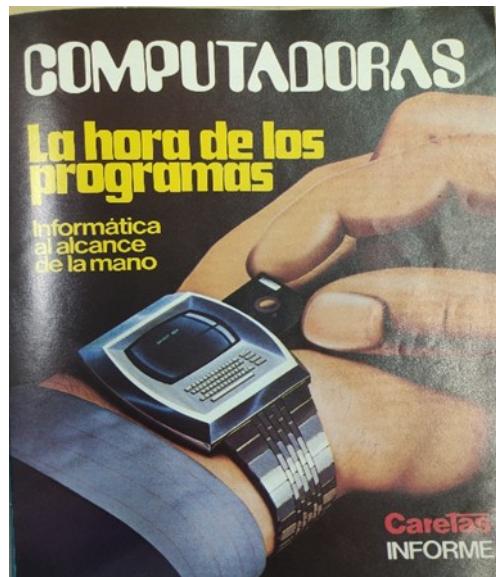


Imagen 2: Portada del 14 de marzo de 1983. Hemeroteca de la Biblioteca Central de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

[5] Comité editorial: Quiénes estaban detrás de la redacción

El equipo de *Computadoras* estuvo conformado por redactores de la revista Caretas. Entre ellos, su editor: Eduardo Carrasco Zuloaga. Además, contó con diagramadores, fotógrafos, ilustradores, colaboradores, diseñadores gráficos quienes articularon su visión sobre el progreso tecnológico desde este espacio. Sus lectores fueron estudiantes, empleados públicos, ingenieros que utilizaron a *Computadoras* como medio de formación autodidacta. La periodicidad de esta revista tuvo algunos problemas al inicio, ya que su primer número salió el 08 de noviembre de 1982 con el nombre de Informática. Posteriormente, el 14 de marzo de 1983 salió el siguiente número. Cuatro meses después, salió el número del 18 de julio de 1983. Es decir, al inicio la fluctuación de publicación era entre 5 a 4 meses. A partir de 1984, se evidencia una publicación más continua. A continuación se ha elaborado un cuadro con los integrantes del Comité.

[6] Miembros de cada número⁴:

Cargo	Nombres
Editor	Eduardo Carrasco Zuloaga
Diagramación	Carlos Sotomayor
Fotografía	Andrés Longhi / Víctor Ch. Vargas / Carlos Bendezú
Arte final	Rafael Crisóstomo / Erló Cortez
Ilustraciones	José Manchego / Mario Molina
Ilustración de carátula	Robert Tinney
Colaboradores	Eduardo Toledo, Bernardo O'Hara, Juan Carlos Salazar, Luz María Correa, Gabriela Fernández F., Emilio Castañon Pasquel y Gonzalo Rojas.
Fotografía	Isabel Michaud / Alejandro Belenguer
Diseño gráfico	Ruben D. Gutierrez

Cuadro 1. Elaboración Propia.

[7] Periodicidad y continuidad de Computadoras

El suplemento *Computadoras* tuvo una permanencia en el campo revisteril de Perú de aproximadamente ocho años. El 08 de noviembre de 1982 apareció por primera vez una publicación dirigida a un público amateur sobre la oleada informática extendida por América Latina. Inicialmente, se denominó Informática, pero a partir del segundo número, el 14 de marzo de 1983, consolidó el nombre con el que se popularizó. Sus próximas ediciones fueron entre bimestrales y trimestrales. Siempre dentro de la revista Caretas, la cual ostentó gran popularidad a lo largo de su historia. En ese sentido, en palabras de Beatriz Sarlo (1992) la política de una revista es un orden, una paginación, una forma de titular que, por lo menos idealmente, viven para definir el campo de lo deseable y lo posible de un proyecto. Esto fue justamente lo que pasó con *Computadoras*. Desde cambiar su nombre hasta una tirada indeterminada a sus inicios.

⁴ Este ecléctico comité editorial inició y consolidó el proyecto dirigido por Eduardo Carrasco Zuloaga. Si bien hubo cambios en algunos cargos, la esencia de *Computadoras* se mantuvo por casi una década.

De esta manera, entre 1982 y 1990 encontramos alrededor de 26 ejemplares a lo largo de su publicación. Esta estaba sujeta al impacto entre las primeras comunidades de usuarios, al precio de la revista, la distribución a nivel nacional, el tiraje de cada revista y lo novedoso de la información trabajada. En una carta de los lectores se estimó alrededor de 60 mil ejemplares a nivel nacional. El precio tuvo grandes fluctuaciones debido a la crisis económica de 1985. Ante ello, la revista Caretas llegó a costar un millón de Intis. A continuación se detallan los temas que hemos podido caracterizar en esta primera aproximación a la colección.

[8] Transferencia de las tecnologías de sistemas

En la mayoría de los países en desarrollo la tecnología moderna ha tenido que ser importada, lo cual suele ser un proceso costoso y difícil que involucra la transferencia de técnicas, del equipo y los accesorios de mantenimiento que conforman una tecnología, proceso que a menudo crea situaciones de conflictos potenciales. Imaginemos que para montar una estación televisora, debe haber transmisores de suministro adecuado de energía eléctrica, técnicos preparados, programadores, coordinadores, etc. Además, de una buena cantidad básica de receptores de televisión que justifiquen las sumas invertidas. Una vez que hay cierto número de estaciones existentes en el país, constituyen una red que actúa muy definitivamente a través de una sociedad, con propósitos específicos concernientes a la calidad, cantidad y fuentes relativas a la información.

De manera semejante, una tecnología de computadoras es una tecnología de sistemas con el propósito principal de prestar servicios a sus diversos usuarios. Es muy considerable la infraestructura necesaria para mantener una instalación de computadoras. Además, del recurso material, es preciso que haya capacidad de análisis y diseño para computar cualquier procedimiento, tiene que haber capacidad de programación para interpretar las instrucciones humanas a un formato que pueda ejecutar la máquina⁵.

⁵ Transferencia de las tecnologías de sistemas. Correo, 3 de septiembre de 1977. Pág. 15. Los países en desarrollo se hallan bajo fuertes presiones económicas para establecer industrias domésticas, y las razones más frecuentes aducidas son la de crear empleos, ahorrar divisas extranjeras o utilizar los recursos locales. Asimismo, La Oficina de Ciencia y Tecnología de las Naciones Unidas, por ejemplo, debido a las continuas consultas y por instrucciones directas del secretario general, estableció un

[9] Comunidad informática

La década de los ochenta estuvo marcada de innovaciones en el plano informático. Entre ellos, el surgimiento de las microcomputadoras. La Feria del Pacífico cumplió un rol relevante en el intercambio de saberes entre profesionales y novatos del mundo de las computadoras. No fue el único espacio que sirvieron de intercambio constante, también la TECNOTRON⁶, la feria de computadoras y telecomunicaciones, que convirtió a Lima en la capital latinoamericana de la informática⁷.

La industria de la informática en el extranjero estuvo representada por pequeñas empresas que trabajaron en base a una política denominada integración de sistemas u OEM (Original Equipment Manufacturing). Las empresas, inicialmente, no invirtieron en la investigación y desarrollo de los elementos que componían sus productos, simplemente los compraban en un mercado altamente competitivo. Esto les permitió lograr productos más útiles y funcionales, por lo tanto, más competitivos⁸. Se realizó a través de la corrección de las “interfaces” de los equipos y “software”, para lograr un producto apropiado. Si bien, se inició de este modo, posteriormente algunas empresas desarrollaron sus propios equipos como programas. De esta manera, se originaron lenguajes de computadores para las actividades de índole académica como profesional.

Por otro lado, el ámbito privado de miles de hogares peruanos trazó la “tecnosfera” (determinado por las computadoras en las casas). De esta manera, contar con una “computadora personal”, un pequeño aparato que transformó a través de la informática la vida práctica en los hogares. A través de su uso, se programaron los ingresos, egresos y ahorros. También, se guardó datos diversos (desde fichas bibliográficas hasta recetas). Asimismo, se logró conectar una central de datos o intercambiar información educativa. El universo de información se incrementó a medida de las interfaces de las computadoras se iban expandiendo.

grupo de trabajo para la Tecnología de Computadoras.

⁶ La presencia de destacados conferencistas y la organización de seminarios como el de la Universidad Nacional de Ingeniería, además de congresos de ámbito internacional, se realizaron en el TECNOTRON 85. En Computadoras, febrero de 1985. N°11. Pág. 31

⁷ Encuentros cercanos. En Computadoras, noviembre de 1984. N° 10. Pág. 12

⁸ Toledo, Eduardo (S/F) Conquistemos el futuro: apuntes para el conocimiento y desarrollo de la informática en el Perú. En Computadoras. N° 2. Pág. 8-9

[10] Computarización Institucional

La introducción de las computadoras en las finanzas, el comercio, el arte, la ciencia, la vida doméstica y las actividades productivas impulsó un nuevo tipo de economía basado en la programación científico- tecnológica. El progreso de cada país requirió del desarrollo de la microelectrónica y la electrónica para la planificación de una política nacional de informática⁹. Fue así como Ramiro Prialé Zevallos, Secretario Nacional de Informática de la presidencia de la República resaltaba las cualidades de la incorporación de las computadoras en los distintos ámbitos de desempeño de peruanos y peruanas.

[10.1] La descentralización bancaria de la informática

La década de los ochentas fue la década de la proliferación de bancos y radios que permitieron la interconexión en las telecomunicaciones. En este sentido, el Banco Continental inició con el proceso de automatización, a partir del primer cajero automático “Ramón¹⁰”, le siguieron el Banco Popular del Perú, el Banco Latino, el Banco Central Hipotecario del Perú¹¹, el Bank of America¹², etc. Y es que, según el Ing. Sergio Beltrán, director general del Instituto Latinoamericano de Ciencias de la Información y de la Computación, la importancia de la utilización de las computadoras se concentró en el campo de la automatización de los registros de población y en la expansión de la estructura administrativa gubernamental de los países de América Latina¹³. Por otro lado, las radios se incrementaron tanto en Lima como en los departamentos del Perú. De esta manera, se articuló una infraestructura de telecomunicaciones como parte de la expansión de informatización a nivel nacional. Entre las radios más destacadas podemos señalar a Radio América, Radiomar, Radio Programas, Radio del Pacífico, Radio Miraflores, RBC (la estación del verano), entre otros.

⁹ Cisneros, Manuel. Las computadoras en el Perú. En el Dominical (suplemento de El Comercio), 25 de enero de 1987. N°4. Pág. 4

¹⁰ El 02 de marzo de 1980, el Perú dio un gran paso en el proceso de automatización al presentar el primer cajero automático en el Perú.

¹¹ En 1980, el sistema de Teleproceso agilizó las operaciones de depósitos, retiros de ahorros, pagos de obligaciones hipotecarias, etc. Este fue un avanzado sistema de computación que permitió un servicio instantáneo en las operaciones solicitadas.

¹² En 1984, presentó su primera tarjeta personal denominada Versatel, a través de la cual se hicieron transacciones de pago, retiro, deposito, entre otros.

¹³ Desarrollo y Electrónica. En La Crónica, 17 de junio de 1968. Pág. 2

La amplia geografía del Perú, así como la naciente infraestructura nacional de comunicaciones en la década de los ochenta, aceleró que muchas empresas buscaran opciones para conectar a la capital con los departamentos del Perú; es decir, descentralizar las actividades productivas. Entre ellas, la que destacó fue la bancaria que necesitó regulaciones gubernamentales, con la finalidad de proveer un sistema de información funcional.

La banca nacional requirió de información para implementar un sistema que disminuyera costos y optimizara la rentabilidad del público. La finalidad fue brindar mejores servicios. De esta manera, COSAPI DATA creó SIBA¹⁴, un sistema diseñado con un hardware y software que diera una solución concreta a la banca. Esta permitió operaciones a cuentas corrientes, depósitos a plazos, recaudación, giros y remesas con una optimización de gastos para los usuarios¹⁵.

“La transferencia electrónica de fondos es la adopción del método de pagos más avanzados que existió. Sustituyó el efectivo, los cheques y los documentos bancarios. De esta manera, se aceleró el procedimiento burocrático bancario. El Perú fue uno de los primeros países latinoamericanos donde se instaló el sistema. Los equipos en su mayoría fueron de la firma IBM y funcionaron en el Banco Continental”¹⁶.

[10.2] La informática en el gobierno

En 1980, los ciudadanos, retornan a las ánforas y las computadoras del Ministerio de Economía trabajan infatigablemente. Ahora, el sistema permite que la información sea luego archivada en cintas. Las elecciones para la Constituyente dieron todo un vuelco tecnológico. Los canales de TV y las encuestas afirmaban una nueva era en la competencia política¹⁷. Esto aceleró

¹⁴ Para lograr adecuar este sistema, se utilizaron procesadores IBM de la serie 36, utilizando los terminales financieros IBM 4700, que incluyeron hasta la posibilidad de conectar con los cajeros automáticos, además de dispositivos de lectura de grabación de caracteres magnéticos e impresoras con capacidad para manejar libretas de ahorros.

¹⁵ Banca electrónica: COSAPI- DATA anuncia software para integración bancaria. En Computadoras, marzo de 1986. N°17. Pág. 16 y 18

¹⁶ Adiós al dinero: La alta tecnología elimina los cuellos de botella bancario. En Computadoras, febrero de 1985. N°11. Pág. 12

¹⁷ El poder de la informática: El proceso electoral frente a la revolución de la información. En Computadoras, noviembre de 1984. N° 10. Pág.6 y 7

los procesos de inscripción a los padrones electorales, ante una población que requería una respuesta con mayor rapidez.

El apoyo a la labor parlamentaria tanto en el Perú como en otros países maneja grandes cantidades de información. De esta manera, los trabajadores del gobierno crearon un mecanismo que permitiera la recolección de datos sobre legislaciones, números de leyes, fechas o palabras específicas que agilizaba su labor con una mayor precisión. Se pasó de los resúmenes bibliográficos al procesamiento electrónico. Asimismo, el surgimiento del correo electrónico permitió la transferencia de información a nivel nacional e internacional. Por un lado, el proceso de descentralización -gracias a la interconexión computarizada- y por el otro, el cambio en la infraestructura de la información¹⁸ permitió la modernización en el aparato estatal.

En marzo de 1988, la cámara de diputados y senadores del Perú adquirió e instaló un equipo de cómputo de última tecnología, y contrató un equipo de profesionales altamente capacitados para desarrollar los sistemas necesarios del parlamento. La Oficina General de Informática se convirtió en un instrumento útil para la labor legislativa, ya que dinamizó la aprobación de las leyes más urgentes para el país. Además, se optimizaron tres sistemas para una optimización del uso del equipo de cómputo: automatización de oficinas, gestión legislativa y sistema socioeconómico¹⁹.

[10.3] La informatización de la educación

Durante el gobierno de Alan García, en marzo de 1986, se anunció con bombos y platillos el equipamiento de computadoras en los colegios nacionales del país. Ramiro Prialé, coordinador de un grupo de expertos en informática, tuvo a su cargo un ambicioso proyecto piloto para computarizar

¹⁸ En Diputados: Proa hacia el futuro. Gente, 21 de enero de 1988. N° 626. Pág. 42.

¹⁹ El sistema de automatización de oficinas compuesto por el correo y la agenda electrónica. Estos facilitaron la coordinación de reuniones y el procesamiento de textos de manera más rápida a través del uso de microcomputadoras. El sistema de gestión legislativa constó del Banco de Datos Legal (BADALE), el cual ayudó en la formulación de una ley mediante los dispositivos legales existentes. Finalmente, el sistema socioeconómico brindó información sobre los diferentes sectores del país-agrícola, minero, energético, etc.- en forma estadística, numérica y a través de mapas temáticos. De esta manera, la modernización legislativa optimizó las respuestas a las necesidades de la sociedad civil. Revisar el artículo “Diputados ciberneticos: Nuevo centro de cómputo de la Cámara de Diputados”. En *Computadoras*, julio de 1988. N° 24. Pág. 22 – 23.

la educación de los jóvenes de escasos recursos. En palabras del presidente de la Comisión Nacional de Informática, Ramiro Prialé:

“El proyecto recomendaba una hora de clase teórica y otra de laboratorio a la semana. “El objetivo fue familiarizar al maestro y al alumno con las computadoras”. De esta manera, se inició la educación automatizada a través de los maestros, quienes fueron capacitados y sus conocimientos actualizados con lo último de la tecnología” (Computadoras: 1986)²⁰.

La experiencia previa en los colegios privados y pioneros sirvió para la extensión en los colegios nacionales. Hubo una selección tanto de escuelas como de profesores para realizar este proceso de automatización escolar. Los lenguajes de programación fueron: Logo, Basic, Pascal y ELI (en castellano). Asimismo, el costo del proyecto piloto tuvo una inversión de entre 375 mil y 810 mil dólares para 30 módulos escolares.

El 6 de diciembre de 1986 se inauguró el centro educativo de cómputo más grande del país, hasta ese momento. De esta manera, 1,700 estudiantes de todas las edades pudieron acceder a 100 computadoras en el centro educativo particular San Agustín. Se formó un equipo de trabajo con 20 profesores jóvenes del Instituto Superior San Ignacio de Loyola para la ejecución del currículo de los estudiantes.

Estas aulas son para servir a la comunidad, según el director del proyecto e ingeniero Aldo Brero. En cuanto al sólido parque de computadoras se instaló en un local de 4 pisos. Las primeras 50 computadoras IBM, importadas gracias a las ventajas tributarias y arancelarias que el estado peruano tenía vigente (Computadoras; 1986)²¹

[11] Política Tecnológica

²⁰ Este novedoso sistema para informatizar la educación consiste en un computador maestro conectado a 15 microcomputadoras. Cada micro puede manejar por tres alumnos, lo que significó que cada módulo atenderá a 45 estudiantes a la vez. Este método permitió que el profesor pueda supervisar la actividad de cada alumno desde su propio escritorio, ya que cada Control Maestro constó de monitor, unidades de disco y teclado, además de una impresora. Micros en la escuela. En Computadoras, 17 marzo de 1986. N° 17. Pág. 21

²¹ Educación a lo grande. En Computadoras, 15 de diciembre de 1986. N°20. Pág. 2-3.

Si bien, en los inicios de la informática peruana, no se contó con una industria que pudiera competir contra las empresas multinacionales, se creó una institución que trazara los lineamientos para el desarrollo de una tecnología propia. En ese sentido, el estado peruano contó con el Instituto de Investigación Tecnológica Industrial y de Normas Técnicas (ITINTEC) para impulsar la investigación tecnológica.

En cuanto al parque de computadoras de ese entonces, IBM estaba en la cabeza del mercado peruano. Le siguió la WANG con un 22% de los equipos instalados. El resto estuvo cubierto por NCR, DATA GENERAL, BURROUGHS, HP. El almacenamiento de información se incrementó tan rápido que las tarjetas lectoras fueron desplazadas del mercado tecnológico con rapidez. Los videos de información obtuvieron una gran recepción en las empresas peruanas.

Para dar el salto hacia la carrera computarizada, se propuso la creación de un “Instituto Nacional de Investigación para la Informática y Computación”, este se incluyó en los planes de desarrollo nacional. El objetivo del Consejo Nacional de Ciencia (CONCYTEC) fue crear una industria peruana de “hardware” y “software” de acuerdo a necesidades propias. La política tecnológica promovida también incluyó el intercambio científico latinoamericano, la difusión en las universidades y la creación de leyes que permitieran la transmisión de datos a través de redes nacionales e internacionales²². De esta manera, la educación, salud, industria y la cuestión jurídica se vieron inmersos en el desarrollo informático nacional.

[12] A modo de cierre

La revista *Computadoras* nos permitió una aproximación al proceso de consolidación de la informática peruana durante la década de los ochenta, teniendo en cuenta en el análisis tanto a la comunidad informática como a la computarización institucional de sectores esenciales de la economía peruana. De este modo, hallar emprendimientos como DATA CENTRO S.A nos permite analizar cómo se realizó la capacitación a las distintas instituciones peruanas, permitiendo, a su vez, la transferencia tecnológica y la modernización de las empresas peruanas. Por otro lado, la comunidad informática tuvo un continuo intercambio gracias a los magnos eventos en los que participó el Perú. Ferias como la del Pacífico y la TECNOTRON dotaron

²² Diseño de una política (1984). En *Computadoras*, agosto. N° 8. Pág. 8

de un intercambio primordial en temas referidos a computadoras y telecomunicaciones.

Finalmente, la computarización institucional tuvo alcance en la descentralización bancaria, debido a las operaciones necesarias en la cotidianidad económica, asimismo, la informática fue transversal a los procesos de registro electoral para acelerar la votación. Mientras que la política tecnológica intentó dirigir el desarrollo tecnológico que el país e incorporarse a la carrera de la computación frente a las grandes empresas internacionales de tecnología.

[13] Bibliografía

Bianculli, Karina y Vercelli, Ariel.(2022) Las historias de la informática argentina: una aproximación desde las alianzas socio-técnicas en Lucas Pereira, Colette Perold e Marcelo Vianna (Org.) História(s) de Informática na América Latina – reflexões e experiências Argentina, Brasil e Chile, Paco Editorial.

Contreras, Carlos y Cueto, Marcos (2013) Historia del Perú contemporáneo. Lima. Instituto de Estudios Peruanos (IEP)- Fondo Editorial Pontificia Universidad Católica del Perú- Centro de Investigación de la Universidad del Pacífico.

Chocano, Magdalena y Contreras, Carlos (2022) El desafío de la revolución: reforma, nacionalismo y subversión (1956- 1990). En Nueva Historia del Perú Republicano. Lima: Derrama Magisterial.

Sarlo, Beatriz (1992). “Intelectuales y revistas: razones de unas prácticas”. América. Cahiers du criccal (Nº 9-10). Pp. 9- 16

Serra, Carolina y Martorell, Cristina (2025) Los suplementos especializados en la prensa del primer tercio del siglo XX en Barcelona: un estudio de caso en Revista de Historia Social de las Mentalidades de la Universidad de Santiago de Chile. Fac. de Humanidades. Dep. de Historia. Volumen 29. Nº 1. Pp. 278- 301.

Tarcus, Horacio (2020) Las revistas culturales latinoamericanas. Giro material, tramas intelectuales y redes revisteriles. Temperley, Tren en movimiento / CeDInCI, 2020.

[14] Fuentes Documentales: Suplemento Computadoras (1982- 1990); Diario Correo (1977), La Crónica (1968) y Revista Gente (1988).